# Тема 1.8 Использование нейросети OpenCV

# Вопросы для самопроверки

1. OpenCV – это :

1) файл, содержащий код на Python;

**2) библиотека компьютерного зрения с открытым исходным кодом;**

3) самоорганизующиеся карты;

4) нейросети прямого распространения.

2. Компьютерное зрение – это:

1) способность компьютерной системы имитировать когнитивные функции человека, такие как обучение и решение задач;

2) тип алгоритма машинного обучения, который может извлекать важную информацию из графиков и делать полезные прогнозы;

**3) преобразование данных, полученных от фото или видеокамеры, результатом которого является некоторое решение или новое представление;**

4) встроенный механизм распознавания образов, автоматическая система фокусировки и настройки диафрагмы, перекрестная ассоциация с прожитым опытом.

3. Кернел – это:

1) единица, выполняющая вычисления;

2) связь между нейронами;

3) анализ изображений и видео;

**4) ядро свертки.**